

# Tutoriaaliläsnäoloista

- Tutoriaaliläsnäolokierroksella voi nyt täyttää anomuksen läsnäolon merkitsemisestä
- Esim. tagi ei toiminut, korvavaltimon leikkaus, yms.
- Hyväksyn näitä omaa harkintaa käyttäen
- Tarkoitus on vähentää sähköpostin kautta näiden käsittelyä, joka on todella aikaavievää

# Palautteista

- Miksei slideja saa etukäteen?
  - Koska niistä saadaan mukava määrä virheitä pois luennon aikana ;>
- Tarvitseeko muuttujat definiitissä toistossa alustaa?
  - Ei. Tai ainakaan ohjelmoijan ei tarvitse, muuttujan hallinta hoidetaan automaattisesti
- Voiko muuttujan nimetä muuten kuin i:ksi?
  - Voi:

```
for sateenvarjo in range(100, 5252):
```

# Palautteista

- Miksi definiittejä ja indefiniittejä lauseita opetetaan, jos indefiniitillä pärjää?
  - Luettavuus paranee, kun käytetään tilanteeseen sopivia lauseita

```
i = 1
while i < n:
    toimintoja
    i = i + 1
```

```
for i in range(n):
    toimintoja
```

# Palautteita

- Miten oikea toistolause valitaan?
  - Ei ole yhtä oikeaa toistolauseetta
  - ”Jos se toimii, valinta ei ollut väärä”
  - Mutta jotkin toistot näyttävät elegantimmilta (subjektiivista)
  - Älkää stressatko, sopivat lauseet alkavat tulla luonnostaan kokemuksen kautta

```
i = 1
while i < n:
    toimintoja
    i = i + 1
```

```
for i in range(n):
    toimintoja
```

# Palautteista

- Älkää antako luentopalautetta, jos ette ole paikalla
  - Vitosen voi saada ilmankin
- Katsokaa, että annatte tutoriaalipalautteen tutoriaaleista, ettekä luennoista



# Päivän sisältö

- Lisää moduuleista
  - Funktiot
  - Proseduurit

# Pikakertaus moduulin määrittelystä ja kutsusta

Yksinkertainen moduulin määrittely:

```
def moduulinNimi():  
    toimintoja
```

Yksinkertainen moduulin kutsu:

```
moduulinNimi()
```

# Proseduurit ja funktiot



Turun yliopisto  
University of Turku

Moduulit ja parametrit





# Moduulin parametrit

- Viime tutoriaalin moduulit olivat hyvin tarkkaan rajattuja
  - Esim. käänny, liiku neljä askelta
- ***Parametrisoinnilla*** voidaan huomattavasti parantaa uudelleenkäytettävyyttä
- Esim. samankaltaisista operaatioista koostuvat toimenpiteet:
  - Käänny oikealle, liiku 3 askelta eteenpäin, käänny vasemmalle, 5 askelta eteen
  - Käänny oikealle, liiku 5 askelta eteenpäin, käänny vasemmalle, 2 askelta eteen
  - Käänny oikealle, liiku 1024 askelta eteenpäin, käänny vasemmalle, 65536 askelta eteen
- Voitaisiin abstrahoida moduuliin:
  - "Käänny oikealle, liiku N askelta eteenpäin, käänny vasemmalle, liiku M askelta eteenpäin"



# Moduulin parametrit

- ”Käännä oikealle, liiku N askelta eteenpäin, käännä vasemmalle, liiku M askelta eteenpäin”

```
def kaannyJaLiiku(n, m):
```

```
    turnRight()
```

```
    for i in range(n):
```

```
        moveForward()
```

```
    turnLeft()
```

```
    for i in range(m)
```

```
        moveForward()
```

```
kaannyJaLiiku(3, 5)
```

```
kaannyJaLiiku(5, 2)
```

```
kaannyJaLiiku(1024, 65536)
```



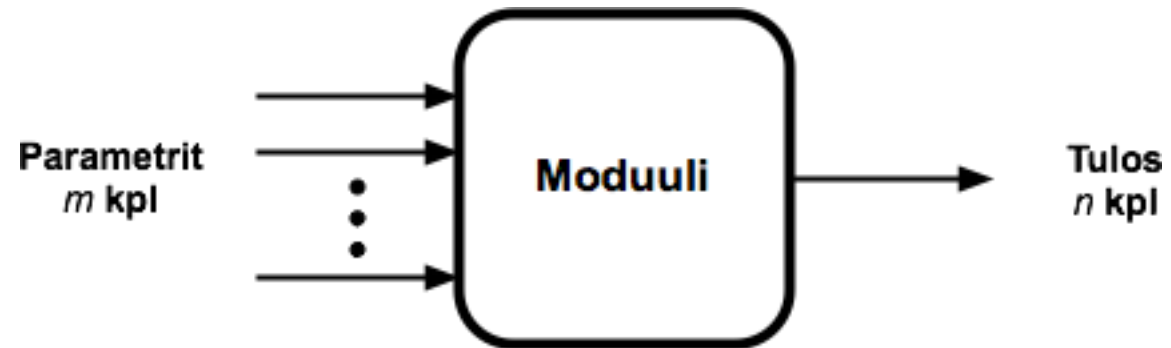
# Moduulin parametrit

- Moduulin määrittelyssä olevia parametreja (edellä  $n$ ) kutsutaan moduulin ***muodollisiksi parametreiksi***
  - Muodolliset parametrit ovat muuttujia
  - Ne osoittavat abstraktin toiminnan osaa, joka voi olla kutsukerroilla erilainen
- Moduulin kutsussa nämä osat kiinnitetään tapauskohtaisilla ***todellisilla parametreilla*** (edellä esim. 1024, 65536)
  - Prosessori korvaa ensin muodolliset parametrit todellisten parametrien arvoilla
  - Sitten prosessori suorittaa moduulin rungon (lohkon) eli toiminnot
  - Rungon suorittamisen jälkeen palataan sille riville, josta moduulia kutsuttiin
  - Todelliset parametrit sisältävät moduulille välitettävän tiedon



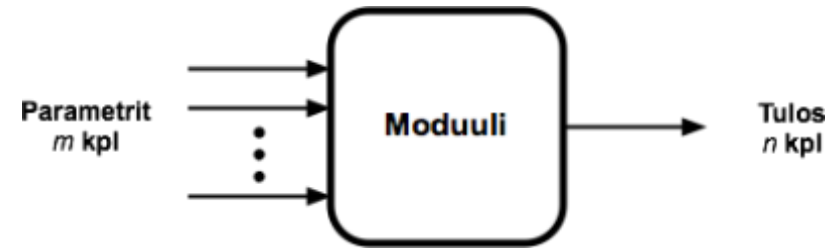
# Proseduurit ja funktiot

- Matemaattisesti ajateltuna moduuli on funktio jolla on
  - $m$  syöttöparametria
  - $n$  tulosta





# Proseduurit ja funktiot



- Tulosten määrän perusteella moduulit voidaan jakaa kahteen luokkaan tietojenkäsittelytieteen kannalta:
  - **Proseduaalinen** moduuli (eli **proseduuri**)
    - Moduulilla ei ole tulosta ( $n = 0$ )
  - **Funktionaalinen** moduuli (eli **funktio**)
    - Moduulilla on yksi tulos ( $n = 1$ )
    - Merkitys perustuu parametrien perusteella laskettuun arvoon

# Moduulin kutsu parametreilla

Kaikkien moduulien kutsu on muotoa:

*moduulinNimi(tp1, tp2, ..., tpN)*

- Kutsussa olevat todelliset parametrit  $tp1$ ,  $tp2, \dots, tpN$  ovat lausekkeita, joille voidaan laskea arvot ennen moduulin suoritusta

# Moduulin kutsu parametreilla

Kaikkien moduulien kutsu on muotoa:

```
moduulinNimi(tp1, tp2,..., tpN)
```

- Parametrien lukumäärän ja järjestyksen oltava sama kuin moduulin määrittelyssä
- Kutsussa olevia todellisia parametreja kutsutaan myös argumenteiksi

# Moduulin kutsu parametreilla

Kaikkien moduulien kutsu on muotoa:

```
moduulinNimi(tp1, tp2,..., tpN)
```

Esimerkkejä kutsusta:

```
asetSalasana("aoeuhtns")
```

```
tulostaViikonpaiva(22,9,2015)
```

Proseduurit



# Proseduraalisen moduulin määrittely

Proseduraalisen moduulin yleinen muoto on:

```
def moduulinNimi(mp1, mp2, ..., mpN)
    moduulin runko
```

- *mp1, mp2, ..., mpN* ovat moduulin muodolliset parametrit, jotka ovat muuttujia
- Moduulin nimen voi valita itse
  - nimen tulee kuvata moduulin tehtävä



# Proseduraalisen moduulin määrittely

- Muodollisilla parametreilla ei ole arvoa ennen moduulin kutsua todellisilla parametreilla (joilla pitää olla arvo)
- Määrittelyä ei voi suorittaa sellaisenaan
- Moduuli suoritetaan vasta kutsuttaessa
- Todelliset parametrit välittyvät muodollisten parametrien arvoiksi

```
summaa(5, 3)
```

```
def summaa(n, m):  
    print(n+m)
```



# Proseduraalinen moduuli - esimerkki

```
def kolmellaJaollinen(luku):  
    if luku%3 == 0:  
        print "Kolmella jaollinen"  
    else:  
        print "Ei kolmella jaollinen"
```

**kolmellaJaollinen(6)**



# Proseduraalinen moduuli - esimerkki

```
def kolmellaJaollinen(luku):  
    if luku%3 == 0:  
        print "Kolmella jaollinen"  
    else:  
        print "Ei kolmella jaollinen"
```

Moduulin määrittely, vielä ei suoriteta mitään

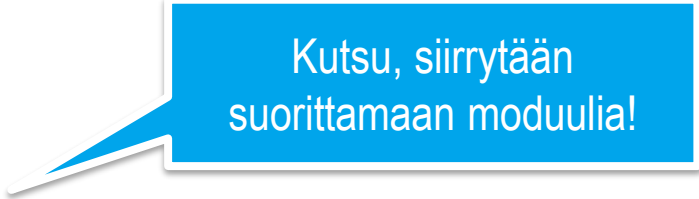
**kolmellaJaollinen(6)**



# Proseduraalinen moduuli - esimerkki

```
def kolmellaJaollinen(luku):  
    if luku%3 == 0:  
        print "Kolmella jaollinen"  
    else:  
        print "Ei kolmella jaollinen"
```

**kolmellaJaollinen(6)**



Kutsu, siirrytään  
suorittamaan moduulia!



# Proseduraalinen moduuli - esimerkki

```
def kolmellaJaollinen(luku):  
    if luku%3 == 0:  
        print "Kolmella jaollinen"  
    else:  
        print "Ei kolmella jaollinen"
```

**kolmellaJaollinen(6)**

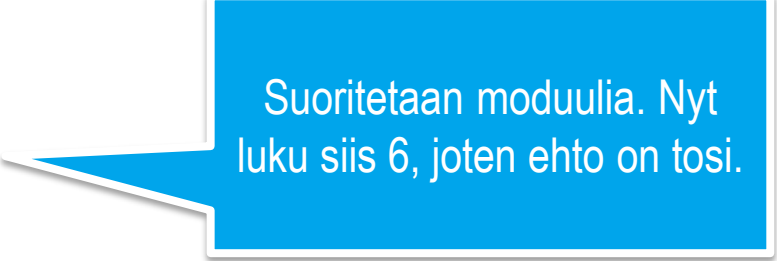
Aloitetaan moduulin suoritus,  
todellinen parametrin 'luku'  
arvo on 6.



# Proseduraalinen moduuli - esimerkki

```
def kolmellaJaollinen(luku):  
    if luku%3 == 0:  
        print "Kolmella jaollinen"  
    else:  
        print "Ei kolmella jaollinen"
```

**kolmellaJaollinen(6)**



Suoritetaan moduulia. Nyt luku siis 6, joten ehto on tosi.



# Proseduraalinen moduuli - esimerkki

```
def kolmellaJaollinen(luku):  
    if luku%3 == 0:  
        print "Kolmella jaollinen"  
    else:  
        print "Ei kolmella jaollinen"
```

Suoritetaan moduulia.  
Tulostetaan "Kolmella  
jaollinen".

If-rakenne päättyy

**kolmellaJaollinen(6)**



# Proseduraalinen moduuli - esimerkki

```
def kolmellaJaollinen(luku):  
    if luku%3 == 0:  
        print "Kolmella jaollinen"  
    else:  
        print "Ei kolmella jaollinen"
```



Moduulin toiminnot suoritettu,  
palataan kutsun tehneelle  
riville.

**kolmellaJaollinen(6)**

- Kutsulla kolmellaJaollinen(6) moduuli tulostaa siis "Kolmella jaollinen"



# Moduulin runko

- Runko koostuu lauseista, joissa viitataan muodollisiin parametreihin
- Muodollisilla parametreilla on moduulia suoritettaessa todellisten parametrien arvot
- Rungon sisäiset (paikalliset) muuttujat ja niiden arvot eivät (yleensä) näy moduulin rungon ulkopuolelle
- Eri moduuleissa voidaan siis käyttää saman nimisiä muuttujia



# Muuttujien näkyvyys - Esimerkki

```
def asetaLuku():  
    luku = 3
```

```
asetaLuku()  
print luku
```

Virhe, muuttujaa luku ei ole määritelty moduulin ulkopuolella!



# Moduulin runko - miniesimerkki

```
def tulostaSumma(a, b):  
    summa = a + b  
    print summa
```

```
a = 4
```

```
c = 8
```

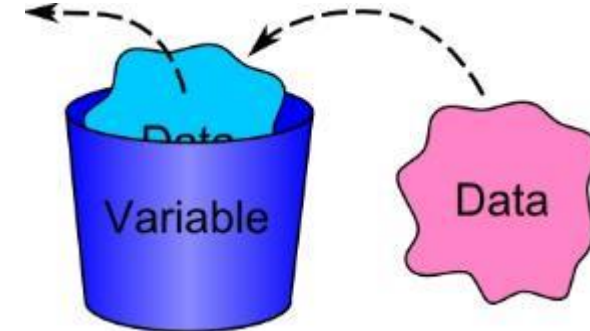
```
tulostaSumma(a, c)
```

Kutsuttaessa todellisten  
parametrien arvot moduulin sisällä:

```
a = 4  
b = 8
```



# Parametrien välityksestä



- Pythonissa muuttujat ovat nimiä, joihin on liitetty jokin arvo
- Arvo sijaitsee jossain muistissa, eikä usein voi muuttua (tyyppikohtaisesti)
- Esimerkkejä tällaisista tyypeistä:
  - Kokonaisluvut, liukuluvut, merkkijonot... Eli kaikki käsitellyt
- Sen sijaan muuttujat voivat vaihtaa osoitettavaa arvoa, Esim:
  - $x=3$
  - $x=2$
- Tästä johtuen jos annamme parametrina moduuliin arvon, emme voi vaikuttaa moduulin ulkopuolella olevan muuttujan arvoon
- Myöhemmin näemme esimerkkejä tyypeistä, jotka voivat muuttua itsessään



# Moduulin runko – esimerkki

```
def eiMuutaArvoja(a, b):
```

```
    a = a + 1
```

```
    b = 2 * b
```

```
    print a, b
```

```
a = 4
```

```
b = 8
```

```
eiMuutaArvoja(a, b)
```

```
print a, b
```



Kutsutaan moduulia



# Moduulin runko - esimerkki

```
def eiMuutaArvoja(a, b):
```

```
    a = a + 1
```

```
    b = 2 * b
```

```
    print a, b
```

```
a = 4
```

```
b = 8
```

```
eiMuutaArvoja(a, b)
```

```
print a, b
```

Aloitetaan moduulin suoritus. Todelliset parametrit a=4, b=8.



# Moduulin runko - esimerkki

```
def eiMuutaArvoja(a, b):
```

```
    a = a + 1
```

```
    b = 2 * b
```

```
    print a, b
```

```
a = 4
```

```
b = 8
```

```
eiMuutaArvoja(a, b)
```

```
print a, b
```

Muutetaan paikallisen muuttujan a arvoksi 5. Moduulin ulkopuolisen a:n arvo ei muutu



# Moduulin runko - esimerkki

```
def eiMuutaArvoja(a, b):
```

```
    a = a + 1
```

```
    b = 2 * b
```


```
    print a, b
```

```
a = 4
```

```
b = 8
```

```
eiMuutaArvoja(a, b)
```

```
print a, b
```



Muutetaan paikallisen muuttujan b arvoksi 16. Moduulin ulkopuolisen b:n arvo ei muutu



# Moduulin runko - esimerkki

```
def eiMuutaArvoja(a, b):
```

```
    a = a + 1
```

```
    b = 2 * b
```

```
    print a, b
```

```
a = 4
```

```
b = 8
```

```
eiMuutaArvoja(a, b)
```

```
print a, b
```

Tulostetaan 5 16.



# Moduulin runko - esimerkki

```
def eiMuutaArvoja(a, b):
```

```
    a = a + 1
```

```
    b = 2 * b
```

```
    print a, b
```

```
a = 4
```

```
b = 8
```

```
eiMuutaArvoja(a, b)
```

```
print a, b
```

Suoritus palaa  
kutsuneelle riville.



# Moduulin runko - esimerkki

```
def eiMuutaArvoja(a, b):
```

```
    a = a + 1
```

```
    b = 2 * b
```

```
    print a, b
```

```
a = 4
```

```
b = 8
```

```
eiMuutaArvoja(a, b)
```

```
print a, b
```

Tulostetaan 4 8.  
Moduulin suoritus ei siis  
muuttanut näiden  
muuttujien arvoja.



# Moduulin alkuehto

- Kaikkia moduuleja ei ole suunniteltu toimimaan kaikilla arvoilla
- Moduulille olisi hyvä kirjoittaa **alkuehto** kommenttina ennen määrittelyä
- Alkuehto kertoo ne olosuhteet, joissa moduuli toimii oikein
  - Yleensä tämä tarkoittaa hyväksytyjä parametrien arvoja
  - Ei yleensä vaikuta moduulin suoritukseen, vaan on ohje moduulin käyttäjälle
  - Moduuli suoritetaan myös virheellisillä parametrien arvoilla
- Esim.

# alkuehto:  $n \geq 0$

**def** kertoma(n)

...

Funktioit



# Funktionaalisen moduulin määrittely

Pythonissa funktiot määritellään samoin kuin proseduurit

```
def moduulinNimi(mp1, mp2,...,mpN):  
    moduulin runko
```

- Funktion ainut ero on, että se palauttaa arvon moduulin rungossa



# Funktion palautusarvo


- Funktion rungossa on oltava yksi (tai useampia) return-lauseita jolla määritellään moduulin palauttama arvo
- Return-lauseen yleinen muoto on:  
**return** lauseke
- return-lause:
  - Päättää moduulin suorituksen
  - Antaa moduulin kutsulle lausekkeen määräämän arvon ja
  - Palauttaa kontrollin kutsukohtaan



# Funktion palautusarvo - esimerkki

```
def summa(a, b):  
    return a + b
```

```
print summa(2, 5)
```



Moduulin  
määrittely, ei  
vielä suoriteta.



# Funktion palautusarvo - esimerkki

```
def summa(a, b):  
    return a + b
```

```
print summa(2, 5)
```



Funktiota kutsutaan  
parametreilla 2 ja 5.



# Funktion palautusarvo - esimerkki

```
def summa(a, b):  
    return a + b
```

```
print summa(2, 5)
```

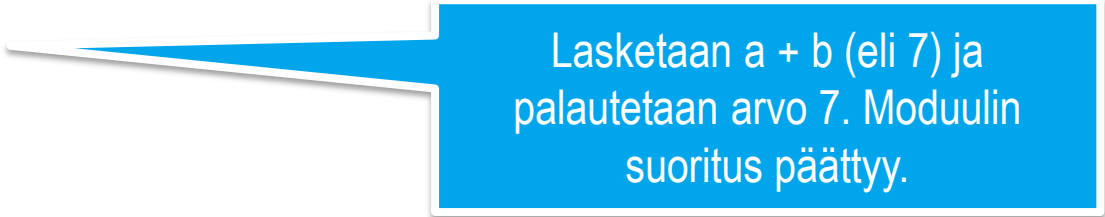
Aloitetaan funktion suoritus, todelliset parametrit 2 ja 5.



# Funktion palautusarvo - esimerkki

```
def summa(a, b):  
    return a + b
```

```
print summa(2, 5)
```



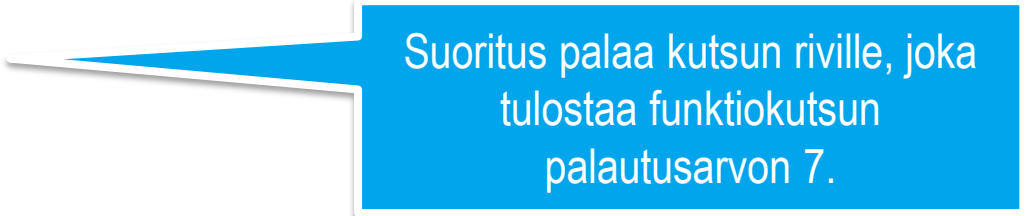
Lasketaan  $a + b$  (eli 7) ja palautetaan arvo 7. Moduulin suoritus päättyy.



# Funktion palautusarvo - esimerkki

```
def summa(a, b):  
    return a + b
```

```
print summa(2, 5)
```



Suoritus palaa kutsun riville, joka tulostaa funktiokutsun palautusarvon 7.



# Funktion palautusarvo - esimerkki

```
def kolmellaJaollinen(luku):
```

```
    if luku%3 == 0:
```

```
        return True
```

```
    else:
```

```
        return False
```

- Funktio palauttaa True, mikäli parametri luku on kolmella jaollinen
- Muuten funktio palauttaa arvon False



# Funktion palautusarvo

- Muissa ohjelmointikielissä kirjoitetaan usein palautusarvon tyyppi moduulin määrittelyyn
  - Esim. Javassa `int` jos moduuli palauttaa kokonaisluvun
- Pythonissa ei tarvitse määrittelyssä erottaa proseduuria ja funktiota
- Itse asiassa Pythonissa proseduurit ovat myös funktioita, ja proseduureja ei ole
  - Ero on muissa ohjelmointikielissä tärkeämpi, ja siksi osana kurssia
- Pythonissa proseduuri, jonka suoritus päättyy ilman `return`-lausetta, palauttaa arvon `None` automaattisesti
- Monissa muissa kielissä funktiosta ei voi poistua ilman `return`-lausetta



# Funktion palautusarvon käyttö - esimerkkejä

- Funktion palautusarvo voidaan sijoittaa muuttujaan  
jaollinen = kolmellaJaollinen(n)
- Funktion totuusarvoista palautusarvoa voidaan käyttää lausekkeessa  
**if** kolmellaJaollinen(n):  
    print "Kolmella jaollinen"
- Funktiokutsu on siis *lauseke!*



# Funktion palautusarvon käyttö

- Funktion palautusarvoa voidaan käyttää moduulikutsuissa  
`print max(a, max(b, c))`
- Tässä ensin suoritettaisiin kutsu `max(b, c)`
- Sitten tämä arvo on `a`:n lisäksi toinen todellinen parametri
- Lopuksi tulostetaan toisen kutsun palautusarvo



# Tulostaminen ja palauttaminen ovat eri asioita!

- Yleinen virhe: tulostaminen ja palauttaminen sekoitetaan
- **print**-käsky tulostaa jotain ruudulle
- **return**-lause *palauttaa* arvon funktion kutsujalle

```
def tulostaKolme():  
    print 3
```

```
def palautaKolme():  
    return 3
```

```
a = palautaKolme()
```

```
a = tulostaKolme()
```

a:n arvo on tämän rivin  
jälkeen 3

Ja tämän rivin jälkeen None,  
mutta ruudulle tulostettiin 3



# Milloin sulkeita () tarvitaan?

- Sulkeita tarvitaan funktion/proseduurin parametrien ympärillä määriteltäessä:

```
def range(a, b, c):
```

- Ja kun funktiota kutsutaan:

```
n = onkoParillinen(24)
```

```
for i in range(a, b, c):
```

- Huomaa, että print ja return eivät ole funktioita, siksi niihin ei tarvita sulkeita, mutta range on



# Modulaarisuuden edut

- Moduulit selkeyttävät algoritmeja ja helpottavat niiden ymmärtämistä
  - Muiden (ja alkuperäisen kirjoittajan) helpompi muuttaa myöhemmin
  - Helpottaa virheiden etsimistä ja oikeellisuuden toteamista
- Käytettäessä moduulia tarvitsee ainoastaan tietää mitä se tekee, ei miten se tehtävänsä täyttää
- Kerran hyvin suunniteltu ja toteutettu moduuli on käytettävissä muuallakin
  - Lähes kaikki ohjelmointikielet sisältävät laajan kirjastot moduuleja

